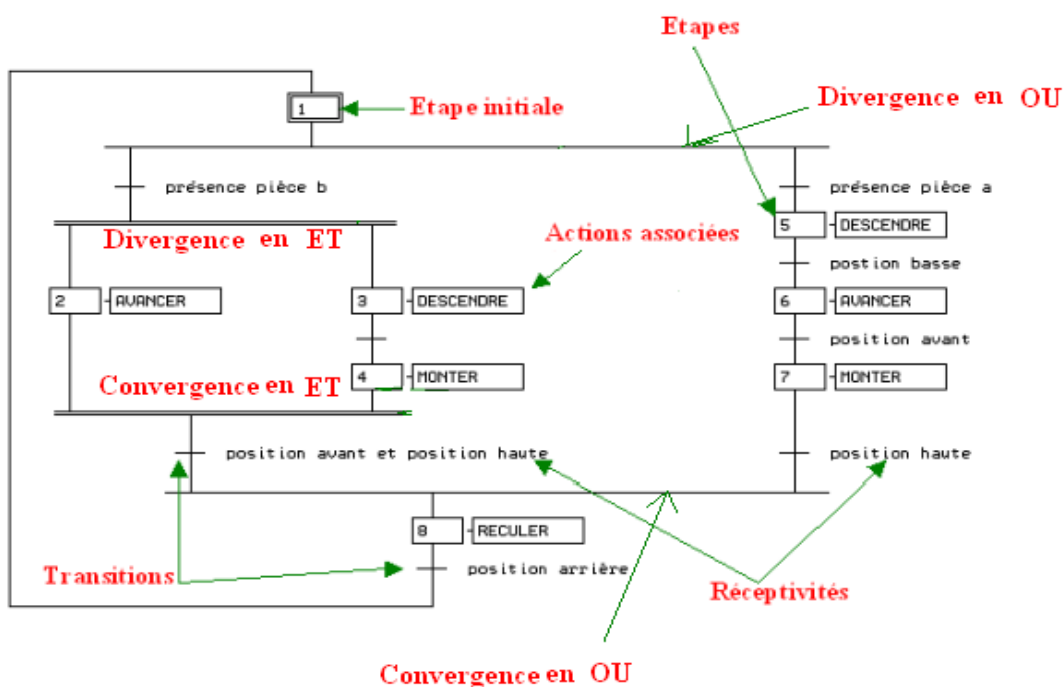


Fiche synthèse : le GRAFCET

Le Grafcet permet de commander un automate programmable.

Il est composé :

- d'étapes : elles indiquent l'avancée du système et sont munies « d'actions » (verbe à l'infinitif) qui permettent de donner des ordres à l'automate.
- de transitions : ce sont les conditions pour lesquelles le système peut passer à l'étape suivante. Elles séparent chacune des actions. On leur associe une « réceptivité » Elles sont sous la forme d'équation logique.
- de liaisons : elles relient les étapes et permettent d'organiser le grafcet



Divergence en OU :

Une seule des étapes suivantes s'active

Divergence en ET :

Toutes les étapes suivantes sont actives

REGLES :

Au lancement du système, toutes les étapes initiales sont actives.

Au franchissement d'une étapes, les étapes suivantes sont actives et les étapes précédentes sont désactivées.

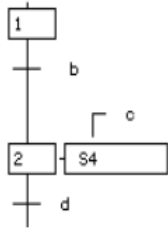
Si un étape est à la fois activée et désactivée, le système choisit de l'activer,

Dans les transitions on peut trouver des variables spécifiques :

« x5 » = 1 si l'étape 5 est activée

= 0 si l'étape 5 est désactivée

Sortie conditionnelles :



Ici, la sortie conditionnelle « c » doit être vraie pour que l'action S4 soit activée et cela même si l'étape 1 est active. On peut alors passer directement à l'étape 3 si « c » est faux.

Temporisation :

Pour demander au système de se maintenir à une certaine étapes, on place une temporisation de la forme :

